**LAPORAN TUGAS**

**PROYEK PERANGKAT LUNAK**



**HANIF MUSTOFA  
A11.2018.11154**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA   
FAKULTAS ILMU KOMPUTER   
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO  
2020**

**Project Scope Statment**

**Ruang Lingkup** : Board Game Semarang adalah sebuah sistem yang memberikan keterangan atau history dari setiap permainan yang dilakukan dan menyimpan informasi tersebut, hasil informasi tersebut digunakan untuk membuat Leaderboard dari setiap pemain, serta terdapat fitur untuk main bareng dari pertemanan yang ada digame.

